



FECHA FINAL DE LANZAMIENTO PARA PROJECT CARS

Slightly Mad Studios y BANDAI NAMCO Entertainment America Inc. han anunciado hoy que **Project CARS** estará disponible en América para PC vía STEAM el 6 de mayo y para PlayStation®4 y Xbox One®, a partir del 12 de mayo 2015.

Project CARS es el juego más realista, hermoso, intenso y técnicamente más avanzado del mundo. Financiado por donaciones de una comunidad apasionada que ha estado involucrada en el proceso de desarrollo para la mejor experiencia de manejo, **Project CARS** permite a los jugadores crear un piloto, escoger entre una gran variedad de disciplinas del deporte de motor en la cual competir e ir subiendo de categoría para perseguir un número de objetivos históricos y ganar el reconocimiento total en el Salón de la Fama.

El juego incluye uno de los catálogos de circuitos más amplio de todos los juegos de carreras de autos, un motor dinámico de tiempo y clima, gráficos increíbles, físicas real de manejo de autos, curvas cerradas y funcionalidad de pit stop, así como soporte para Oculus Rift y Project Morpheus. **Project CARS** deja a los demás juegos de carreras de autos detrás en el polvo.

Para más información sobre BANDAI NAMCO Games America Inc., por favor visita www.bandainamcogames.com y www.facebook.com/bandainamcous.

Para más detalles sobre **Project CARS**, por favor visita www.projectcarsgame.com.